

Orlando Hernandez

☎ +57 3147949519 | ✉ ohernandezn@unal.edu.co | 🏠 orlandoherandez.dev | 📺 ar4z

Educación

Universidad Nacional de Colombia, Administración de Sistemas Informáticos Promedio : 4.5/5 2017 - Actual [Manizales, Caldas](#)

Skills

Lenguajes Java, C, C++, Python, HTML, CSS, PHP, Javascript, Haskell
Bases de datos MySQL, PostgreSQL, MongoDB, Redis
Otras Docker, Falcon, Flask, Celery, React, Vue.js, Tkinter, Linux, Nuxt.js, D3.js, Nginx

Experiencia

Universidad Nacional de Colombia [Manizales, Caldas](#)

ESTUDIANTE AUXILIAR

Enero 2020 - Actual

- Apoyar la estructuración de código backend y frontend basado en algoritmos matemáticos enfocados al "Modelado y Simulación del Metabolismo Urbano de Bogotá"
- Colaborar con el análisis de los datos desde el punto de vista informático
- Estructuración del código fuente basado en algoritmos matemáticos

Universidad Nacional de Colombia [Manizales, Caldas](#)

ESTUDIANTE AUXILIAR

Octubre 2019 - Enero 2020

- Implementación de un modelo para la Accesibilidad Adaptativa en Repositorios de Recursos Educativos Digitales utilizando herramientas como Javascript, PHP, HTML, CSS y Python

Universidad Nacional de Colombia [Manizales, Caldas](#)

INVESTIGADOR Y DESARROLLADOR

Agosto 2019 - Septiembre 2019

- Diseñar e implementar un algoritmo genético para la programación de la recolección manual de café en zonas con pendiente de inclinación superior al 20 %
- Desarrollar aplicación web que permita el ingreso de datos y la ejecución del algoritmo genético
- Desarrollar una aplicación de escritorio con el fin de permitir la entrada de datos necesarios para la ejecución del algoritmo genético

Universidad Nacional de Colombia [Manizales, Caldas](#)

ESTUDIANTE AUXILIAR

Junio 2018 - Diciembre 2018

- Desarrollo de herramientas para la Accesibilidad y Adaptatividad en Repositorios y Federaciones de Recursos Educativos Digitales.

Universidad Nacional de Colombia [Manizales, Caldas](#)

DESARROLLADOR

Diciembre 2017 - Junio 2018

- Desarrollo de aplicación web para gestión de objetos de aprendizaje con Docker, Python, React y MongoDB.

Proyectos

COLIBRÍ: Herramienta para la conversión de textos a audios [Manizales, Caldas](#)

DESARROLLO DE UN PROGRAMA PARA WINDOWS Y LINUX QUE PERMITA LA GENERACIÓN DE AUDIOLIBROS DIRIGIDA A PERSONAS CON DISCAPACIDAD VISUAL

2018

Allyxe: Accessibility for Everyone [Manizales, Caldas](#)

BARRA DE HERRAMIENTAS DE ACCESIBILIDAD LA CUAL PERMITE MEJORAR EL ACCESO A LA INFORMACIÓN QUE SE ENCUENTRE EN UN SITIO WEB POR MEDIO DE DISTINTAS HERRAMIENTAS COMO: AJUSTE CONTRASTE, COLORES, FUENTE; LECTOR DE PANTALLA, TRADUCTOR DE LENGUA DE SEÑAS COLOMBIANA, ENTRE OTRAS

2019

Actividad extracurricular

2020 - **Blog técnico**, escribo acerca de diferentes temas como desarrollo de software, DevOps, programación funcional y otras AQUÍ [Manizales, Caldas](#)

2017 - **Voluntario**, asistencia en investigación y desarrollo en GAIA - Universidad Nacional de Colombia [Manizales, Caldas](#)

2017 **Tercer puesto**, Kodefest 2017 [Manizales, Caldas](#)

2013 **Segundo puesto**, Startup Weekend Manizales 2013 [Manizales, Caldas](#)

Referencias

Daniel Stiven Valencia Hernández, Full stack Junior Developer - Playvox, +57 321 8202549

Valentina Tabares Morales, Profesora en Universidad Nacional de Colombia, +57 304 682 2460

Cristian Yamid Perez Granda, Senior front-end developer - Playvox, +57 315 534 0563